

Horizontale Ausrichtung der 3D Software aufgrund der ISO Standardformate und vertikale Nutzung in einer Vielzahl von Marktsegmenten

Horizontale Ausrichtung

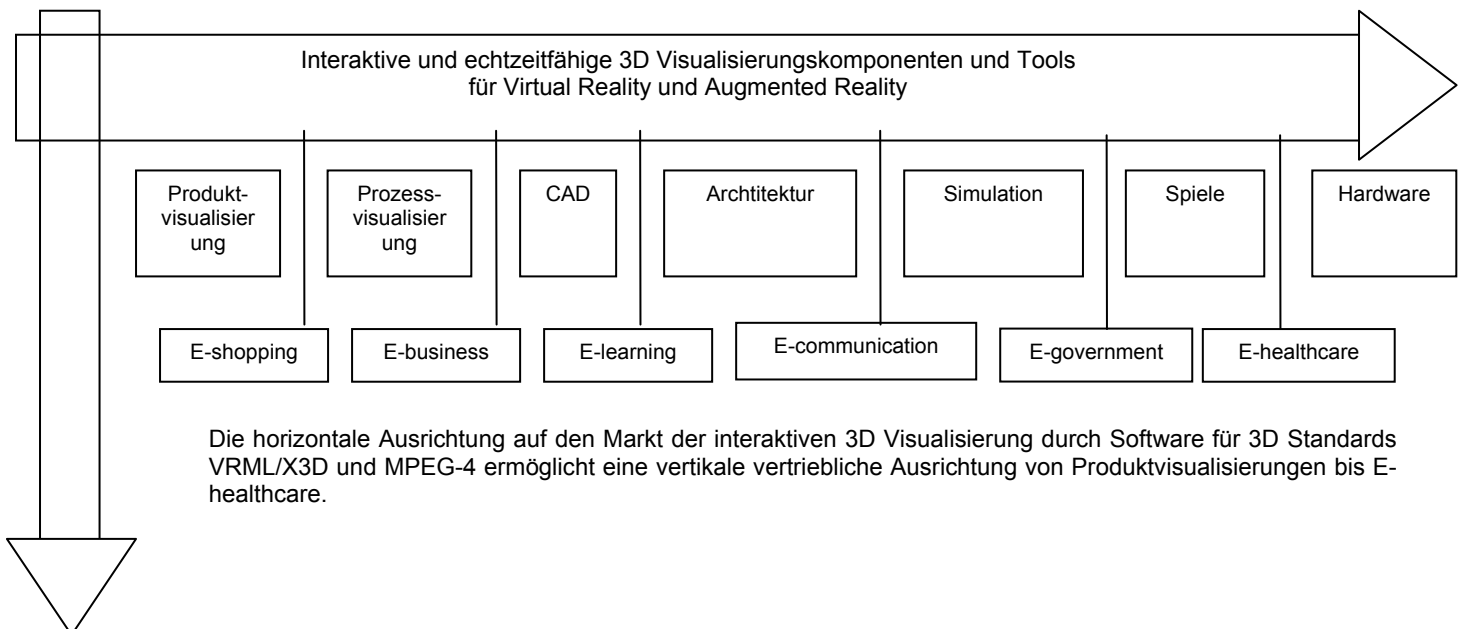
Die interaktive und echtzeitfähige 3D Software nutzt als Dateiformat Standards wie VRML und X3D oder MPEG-4. Diese Standards werden über alle Märkte hinweg von Tools zur Erstellung von 3D Modellen (Content) ausgegeben, so dass die Visualisierungskomponenten zusammen mit den die Contenterstellungskette unterstützenden Tools von Bitmanagement sehr breit eingesetzt werden können. Die Technologie wurde unabhängig als gegenüber Wettbewerbsprodukten schnellster (Frames per Second) und stabilster Viewer getestet und wird mit einem für die verschiedensten Marktsegmente flexibel erarbeiteten Lizenzkonzept vermarktet.

Die Interaktivität und die Ausrichtung auf das Internet ermöglicht weit über heutige 2D/3D Anwendungen hinausgehende Konzepte.

Vertikale Nutzung

Die 3D Visualisierungskomponenten werden "vertikal" in Marktsegmenten wie CAD, Architektur, Technische Dokumentation, Spiele, Videokonferenzen, Geografische Visualisierung, stereoskopische Hardware usw. eingesetzt.

Das folgende Diagramm zeigt einen theoretischen Überblick:



Für weitere Informationen kontaktieren Sie uns bitte unter info@bitmanagement.de oder Telefon: 0049 (0) 8151/971708